



G.A.E Conseil

EXPERT DES ADDICTIONS EN ENTREPRISE



LE POT DE DÉPART®
1^{er} Escape Game Préventif
sur les pratiques addictives

LE POT DE DÉPART[®], 1^{er} Escape Game Préventif sur les pratiques addictives

SCÉNARIO

Vous vous trouvez au pot de départ de votre collègue Gérard. Votre responsable a mis les petits plats dans les grands et a parfaitement organisé l'événement. Un buffet et des boissons sont mis à disposition des employés. Gérard s'apprête à faire un discours, quand soudain Marc, qui était en charge de l'achat de son cadeau de départ l'interrompt : le cadeau a disparu. Marc en est certain, il l'avait posé en dessous du buffet avant que la réception ne commence. L'assemblée reste muette et chacun regarde autour de lui. Le présent reste introuvable et certains de vos collègues manquent à l'appel. On demande alors aux participants de quitter la pièce pour pouvoir fouiller les lieux. Qu'a-t-il bien pu arriver au cadeau de Gérard ? Vous décidez de mener l'enquête. Vous devrez faire vite, Gérard doit partir chercher ses petits-enfants à l'école dans une heure.



1h30



groupes
de 4 à 20 personnes



jusqu'à 80 personnes
sensibilisées par jour



associable
à d'autres ateliers

Cette animation concoure au prix
de l'innovation Préventica 2020



LES THÈMES ABORDÉS

- Alcool
- Tabac
- Cannabis
- Médicaments
- Hyperconnexion et cyberdépendances
- Troubles du comportement alimentaire

LE DÉROULEMENT D'UNE SESSION D'ESCAPE GAME



1. Installation (1h)

Notre animateur installe les décors et l'ensemble des éléments du jeu dans l'une de vos salles.



2. Brief (5 min)

Il accueille vos collaborateurs et leur livre les explications concernant le jeu et introduit le thème des addictions.



3. Escape Game (40 min)

Toutes les heures, un groupe de salariés enquête et perce les secrets de notre Escape Game.



4. Débrief et approche préventive (20 min)

Notre animateur debrief le jeu et rapproche pédagogiquement les énigmes avec les sujets de prévention concernés et les bonnes pratiques.



5. Réinitialisation (10 min)

Le jeu est remis dans sa disposition initiale pour accueillir le groupe suivant.



6. Session suivante

Plusieurs groupes successifs participent à l'Escape Game (1 groupe toutes les heures).



LES POINTS FORTS

- Ludique
- Favorise la communication et la cohésion entre participants
- Permet de détecter les signes d'une addiction dans son environnement de travail
- Incite à la réflexion

RETOUR D'EXPÉRIENCE

« J'ai eu l'occasion de participer à cette animation entouré d'une vingtaine de mes collègues, je puis témoigner de son caractère innovant pour aborder le sujet des addictions en milieu professionnel. L'approche ludique de l'outil, ses énigmes et ses décors immersifs permettent de diffuser des messages clés et d'initier le sujet auprès de tout profil de collaborateurs. Cet Escape Game, associé à l'apport de connaissances complémentaires par les experts de GAE Conseil, est indéniablement un moyen efficace pour prévenir les pratiques addictives en entreprise. »

William DANGERON

Consultant Prévention Grands Comptes - Malakoff Humanis



01 42 97 56 71



contact@gaeconseil.fr



poleformation@gaeconseil.fr



G.A.E. Conseil

EXPERT DES ADDICTIONS EN ENTREPRISE

82, Avenue de Wagram 75017 Paris

contact@gaeconseil.fr

01.42.97.56.71

www.gaeconseil.fr

